



## WEC - Fahrzeuge (8 bis 10 Stunden-Rennen)

1 / 32

### Langstreckenrennen mit: Hyocars, LMP 2 ab 2022 und LM GT 3 Fahrzeugen

Das Rennen ist kein Teamrennen. Jeder kann sich sein Fahrzeug aus einer der drei Kategorien aussuchen. Man fährt auf jeder Spur 55min. Bei diesen gemischten Kategorien gibt es eine Gesamtwertung und drei Einzelwertungen. Alle Fahrzeuge sollten eine Rennlackierung (auch Fantasie) und drei Startnummern haben. Die Fahrzeuge von Scaleauto und NSR sind fast im out of Box Zustand. Bei Slotit müssen nur der Motor und Reifen nachgerüstet werden.

Aktuelle Hypercars gibt es im Moment von Scaleauto (Porsche 963, Peugeot 9x8, Cadillac V-LMDH). Auch andere Hersteller und Eigenbauten sind erlaubt.

Fahrzeuge der LMP 2 Kategorie ab 2022 gibt es von Slotit (Oreca 07, Acura ARX-05). Auch hier sind weitere Hersteller und Eigenbauten erlaubt.

In der LM GT 3 Kategorie fahren wir mit den GT 3 Fahrzeugen von "NSR" (out of Box)

### Kategorie Hypercars

Motor	Scaleauto SC 0029 mit 22500 Umdr.
Getriebe	13/31 weiß (Serienübersetzung)
Lager	Gleilager (keine Kugellager)
Felgen hinten	16,9x8,5 17,5x8,5 17,5x10
Reifen hinten	Scaleauto SC 4761 in Shore 20 oder 25
Reifen vorne	no Grip Reifen (dürfen nicht versiegelt werden) Alle Reifen müssen von der Karosserie abgedeckt sein.
Schrauben	Wackelschrauben und andere sind erlaubt.
Federung	ist erlaubt
Leitkiel	Leitkiele und Litze sind frei.
Karosserie	Die Karosserie darf nicht verändert oder erleichtert werden. Spiegel und Spoiler müssen beim Start am Fahrzeug sein. Verlorenen gegangene Spoiler während des Rennens wieder angebracht werden.

### Kategorie LMP 2 ab 2022

Motor	Scaleauto SC 0029 mit 22500 Umdr.
Getriebe	11/28 weiß (Serienübersetzung)
Lager	Gleilager (keine Kugellager)
Felgen hinten	16,9x8,5 17,5x8,5 17,5x10
Reifen hinten	Scaleauto SC 4761 in Shore 20 oder 25
Reifen vorne	no Grip Reifen (dürfen nicht versiegelt werden) Alle Reifen müssen von der Karosserie abgedeckt sein.
Schrauben	Wackelschrauben und andere sind erlaubt.
Federung	ist erlaubt
Leitkiel	Leitkiele und Litze sind frei.
Karosserie	Die Karosserie darf nicht verändert oder erleichtert werden. Spiegel und Spoiler müssen beim Start am Fahrzeug sein. Verlorenen gegangene Spoiler während des Rennens wieder angebracht werden.

### **Kategorie LMG3**

Motor	NSR King 21400Umdr.
Getriebe	13/31 rot (Serienübersetzung)
Lager	Gleilager (keine Kugellager)
Felgen hinten	17x10
Reifen hinten	5230 (Supergrip) oder 5231 (Ultragrip)
Reifen vorne	no Grip Reifen (dürfen nicht versiegelt werden) Alle Reifen müssen von der Karosserie abgedeckt sein.
Schrauben	Wackelschrauben und andere sind erlaubt.
Federung	ist erlaubt
Leitkiel	Leitkiele und Litze sind frei.
Karosserie	Die Karosserie darf nicht verändert oder erleichtert werden. Spiegel und Spoiler müssen beim Start am Fahrzeug sein. Verlorenen gegangene Spoiler während des Rennens wieder angebracht werden.

### **Allgemeines**

Fahrspannung	10,5 Volt
Fahrdauer	4Std.-Rennen 25min/Spur 8Std.-Rennen 55min/Spur
Reparaturen	Reparatur oder Reifenwechsel ist nur während des eigenen Rennens erlaubt. Zum Verlassen der Bahn, Entnahme des Fahrzeugs und wieder zurück wird Chaos für 30 Sekunden, vom Rennleiter, betätigt.
Startgeld	17€ Startgeld muss bei der Anmeldung bezahlt werden. Die Anmeldung muss bis 2 Wochen vor dem Start erfolgt sein. Bei Nichtteilnahme bleibt das Startgelt im Club.
Teilnehmer	Höchstens 10 Teilnehmer.