

SLOTCLUB SPURTREUEN

(Carrera Club)

4 STD - Nachtrennen

Info zum Rennen!:

Das "Nachtrennen" ist als Teamrennen vorgesehen. Falls sich zuwenig Teilnehmer melden, kann das "Nachtrennen" auch als Einzelrennen durchgeführt werden!

Fahrzeuge:

Gefahren wird mit Gruppe4+5 Fahrzeugen (z.B.: Lancia Beta, Toyota Celica, BMW 3.5CSL, Ford Capri, Porsche 934 usw.).
Auch Lexankarosserien sind erlaubt.

Das Mindestgewicht des Fahrzeuges beträgt 90 gr.

Alle Fahrzeuge müssen mit Licht ausgestattet sein.

Alle Fahrwerke sind erlaubt (Kunststoff, Metall oder auch Eigenbauten)

Ohne Magneten, mit zusätzlichem Blei innerhalb der Karosserie.

Die Fahrzeuge dürfen eine Achsbreite von 66 mm nicht überschreiten.

Außer Spiegel und Scheibenwischer müssen die Autos komplett sein.

Verloren gegangene Teile (z.B. Heckspoiler) müssen innerhalb von fünf Runden wieder angebaut werden. Bei einem Regelverstoß werden am Rennende 50 Runden abgezogen.

Teamrennen:

Die Teams bestehen aus zwei Fahrern. Jeder Fahrer muß auf mindestens 2 Spuren fahren.

Der Fahrerwechsel ist nur beim Spurwechsel möglich.

Die reine Fahrzeit hängt von der Anzahl der gemeldeten Teams ab.

Auf jeder Spur wird mehrmals gefahren.

Fahrzeugreparaturen dürfen die Teams nur während ihrer eigenen Fahrzeit ausüben. Die

Fahrzeuge dürfen nur in dem markierten Reparaturbereich entnommen und eingesetzt werden.

Die Startspur, der Teams, ergibt sich aus der Reihenfolge der Anmeldungen.

Einzelrennen:

Jeder Fahrer muss auf allen Spuren fahren.

Die reine Fahrzeit hängt von der Anzahl der gemeldeten Teams ab.

Auf jeder Spur wird mehrmals gefahren.

Fahrzeugreparaturen dürfen die Teams nur während ihrer eigenen Fahrzeit ausüben. Die

Fahrzeuge dürfen nur in dem markierten Reparaturbereich entnommen und eingesetzt werden.

Die Startspur, der Teams, ergibt sich aus der Reihenfolge der Anmeldungen.

Motoren Getriebe:

Als Motor ist der Scaleauto SC-08b zugelassen (20000 Umdr) und Slotit Flat 6.

Getriebeübersetzung ist frei.

Hinterreifen:

Die Reifen müssen von der Karosserie abgedeckt sein.

Alufelgen sind erlaubt, müssen aber Vorne und Hinten das gleiche Felgendesign und Farbe haben.

Kontakt und Haftmittel sind nicht erlaubt.

Vorderreifen:

Die Reifen müssen von der Karosserie abgedeckt sein.

Vorderreifen dürfen verhärtet werden, auch O- Ringe sind zulässig.

werden, auch O- Ringe sind zulässig.

Alufelgen sind erlaubt, müssen aber Vorne und Hinten das gleiche Felgendesign und Farbe haben.

Achsen + Lager:

Gleitlager und Kugellager sind frei. Achsdistanzen sind

frei, Achsbreite max. 66mm. Die Karosserie muss von



4 STD - Nachtrennen

oben betrachtet die Reifen abdecken.

Leitkiele: Leitkiele sind frei. Angepasst an die Nincoschiene.

Schleifer: sind frei

Schrauben + Muttern: Schrauben und Muttern sind frei, somit auch der Wackel.

Karosserien: Karosserien dürfen nicht verändert werden. Spiegel, Auspuff und Scheibenwischer dürfen fehlen.

Motor: Scaleauto 08 oder Sideways gelber Motor

Regler: Regler sind frei, ohne Leistungssteigerung

Fahrspannung: Gefahren wird mit 11 Volt.

Fahrzeit: Die Fahrzeit in Abhängigkeit von der Anzahl der gemeldeten Teams.

Termine: Siehe Homepage
Der genaue Zeitplan hängt ab Anfang Dezember im Club aus und wird auch allen Teams einmal ausgehändigt.
Die Teams müssen sich bis zum Donnerstag, den 30. November, angemeldet und bezahlt haben. Anmeldung im Club, siehe Teilnehmerliste .

Teamrennen Es müssen mindesten 4 Teams gemeldet sein, sonst Einzelrennen.

Startgeld: Das Startgeld beträgt 24,- € pro Rennen. (je Team)