

4 STD - Nachtrennen

Info zum Rennen!: *Das "Nachtrennen" ist als Teamrennen vorgesehen. Falls sich zuwenig Teilnehmer melden, kann das "Nachrennen" auch als Einzelrennen durchgeführt werden!*

Fahrzeuge: Gefahren wird mit Gruppe4+5 Fahrzeugen (z.B.: Lancia Beta, Toyota Celica, BMW 3.5CSL, Ford Capri, Porsche 934 usw.). Auch Lexankarosserien sind erlaubt. Das Mindestgewicht des Fahrzeuges beträgt 90 gr. Alle Fahrzeuge müssen mit Licht ausgestattet sein. Alle Fahrwerke sind erlaubt (Kunststoff, Metall oder auch Eigenbauten) Ohne Magneten, mit zusätzlichem Blei innerhalb der Karosserie. Die Fahrzeuge dürfen eine Achsbreite von 66 mm nicht überschreiten. Außer Spiegel und Scheibenwischer müssen die Autos komplett sein. Verlorene vergangene Teile (z.B. Heckspoiler) müssen innerhalb von fünf Runden wieder angebaut werden. Bei einem Regelverstoß werden am Rennende 50 Runden abgezogen.

Teamrennen: Die Teams bestehen aus zwei Fahrern. Jeder Fahrer muß auf mindestens 2 Spuren fahren. Der Fahrerwechsel ist nur beim Spurwechsel möglich. Die reine Fahrzeit hängt von der Anzahl der gemeldeten Teams ab. Auf jeder Spur wird mehrmals gefahren. Fahrzeugreparaturen dürfen die Teams nur während ihrer eigenen Fahrzeit ausüben. Die Fahrzeuge dürfen nur in dem markierten Reparaturbereich entnommen und eingesetzt werden. Die Startspur, der Teams, ergibt sich aus der Reihenfolge der Anmeldungen.

Einzelrennen: Jeder Fahrer muss auf allen Spuren fahren. Die reine Fahrzeit hängt von der Anzahl der gemeldeten Teams ab. Auf jeder Spur wird mehrmals gefahren. Fahrzeugreparaturen dürfen die Teams nur während ihrer eigenen Fahrzeit ausüben. Die Fahrzeuge dürfen nur in dem markierten Reparaturbereich entnommen und eingesetzt werden. Die Startspur, der Teams, ergibt sich aus der Reihenfolge der Anmeldungen.

Motoren Getriebe: Als Motor ist der Scaleauto SC-08b zugelassen (20000 Umdr). Getriebeübersetzung ist frei. nädern von BRM.

Hinterreifen: Die Reifen müssen von der Karosserie abgedeckt sein. Alufelgen sind erlaubt, müssen aber Vorne und Hinten das gleiche Felgendesign und Farbe haben. Kontakt und Haftmittel sind nicht erlaubt.

Vorderreifen: Die Reifen müssen von der Karosserie abgedeckt sein. Vorderreifen dürfen verhärtet werden, auch O- Ringe sind zulässig. Alufelgen sind erlaubt, müssen aber Vorne und Hinten das gleiche Felgendesign und Farbe haben.

Achsen + Lager: Gleitlager und Kugellager sind frei. Achsdistanzen sind frei, Achsbreite max. 66mm. Die Karosserie muss von oben betrachtet die Reifen abdecken.

SLOTCLUB SPURTREUEN

(Carrera Club)

4 STD - Nachtrennen

- Leitkiele:** Leitkiele sind frei. Angepasst an die Nincoschiene.
- Schleifer:** sind frei
- Schrauben + Muttern:** Schrauben und Muttern sind frei, somit auch der Wackel.
- Karosserien:** Karosserien dürfen nicht verändert werden. Spiegel, Auspuff und Scheibenwischer dürfen fehlen.
- Regler:** Regler sind frei, ohne Leistungssteigerung
- Fahrspannung:** Gefahren wird mit 11 Volt.
- Fahrzeit:** Die Fahrzeit beträgt 7 Minuten pro Spur.
- Termine:** Treffpunkt ist am Samstag, den 03. Dezember 2022 um 15.30 Uhr. Das Rennen wird um 17 Uhr gestartet und ist um 21 Uhr beendet.
Der genaue Zeitplan hängt ab dem 01. Dezember 2022 im Club aus und wird auch allen Teams einmal ausgehändigt.
Die Teams müssen sich bis zum Donnerstag, den 17. November 2022, angemeldet und bezahlt haben. Anmeldung im Club, siehe Teilnehmerliste .
- Startgeld:** Das Startgeld beträgt 18,- € pro Rennen.